

NATION

PLAYOFFS

FEATURING

FORTNITE

Om 00Nation Invitational feat Fortnite - Playoffs:

Oversikt over klokkeslett [HER](#):

8 lag spiller om **60 000 NOK**

1. Plass 30 000
2. Plass 15 000
3. Plass 7500
4. Plass 7500

Reglene i Playoffs:

Reglene for playoffs er de samme som de var i [Online-kvalifiseringen](#), med et par unntak.

Kvartfinale spilles BO1:

2 lag (4 spillere) går sammen i lobby og spiller Squad-Modusen (Normal). Det spilles **en** kamp hvor målet er å få så mange eliminerings som mulig. *Du får ikke ekstra poeng basert på placement eller victory royale.* Skulle 3 eller flere lag ha samme poengsum spilles det en tie-breaker hvor det er førstemann til 2 elims, eller det ene laget blir eliminert og ikke kan fortsette runden.

Semifinale og Finale spilles BO2:

2 lag (4 spillere) går sammen i lobby og spiller Squad-Modusen (Normal). Det spilles **to** kamper hvor målet er å få så mange eliminerings sammenlagt som mulig. *Du får ikke ekstra poeng basert på placement eller victory royale.* Skulle 3 eller flere lag ha samme poengsum spilles det en tie-breaker hvor det er førstemann til 2 elims, eller det ene laget blir eliminert og ikke kan fortsette runden.

- Dokumentet fortsetter på neste side -

Utstyr og Innlogging:

00Nation Invitational - Playoffs spilles på PC'ene på scenen. Du kan medbringe eget utstyr, dette gjelder mus, tastatur, headset og kontroller. Alle logger inn med egen Epic Games konto.

Verktøy dere burde ha forberedt og burde bruke om nødvendig:

Sitt klar med telefonen for å ta bilde av eliminerings i tilfelle det skulle bli uenigheter, eller om noen på motstanderlaget bryter noen av reglene (regler starter på neste side)

Anklager, rapport om motstanders brudd på regler:

Anklage av juks eller annen form for sabotasje skal kunne dokumenteres i replay-mode, shadowplay og lignende, og skal rapporteres **etter** kampen har blitt spilt til en administrator. Mulig mistanke om juks eller sabotasje skal ikke forhindre at runden spilles ferdig.

Ved deltagelse på SpillExpo sin Fortnite-turnering godtar man at 00Nation og våre partnere kan gi utestengelse, eller ta andre avgjørelser som er gjeldende for deltakeren. Dette må deltakerne respektere og etterfølge, administrator har siste ordet

- Regler fortsetter på neste side -

§1 Sabotasje:

Dere skal queue sammen i lobby. Om dere spiller 2v2 er det squads. Dette betyr at dere har mulighet til å ødelegge for hverandre, men dette skal ikke skje med vilje. Å edite, den andres bygninger, ødelegge builds og annen form for sabotasje resulteres i diskvalifisering.

§1.1 Eksempler på sabotasje:

1. Ødelegge eller svekke motstanderens buildings. (*kan gi prikk*)
2. Gjøre at motstanderen misser shots, ødelegger motstanderens pathing, springing, gåing, kjøring, gliding, jump pads, launch pads etc.
3. Bygge forran motstanderen din med vilje.
4. Boogie-bombe / impulse nade motstanderen din. Dette fører til direkte diskvalifisering.
5. Spamme map markør under hvilket som helst tidspunkt av matchen er ikke tillatt.
6. Kjøre i / på motstandere med kjøretøy for å skubbe de vekk med vilje.

§1.2 Eksempler på "lovlig" sabotasje:

1. Plukke opp loot, våpen, kuler etc (drop-ables) fra motstanderlaget som egentlig skulle til dems teammate.
2. Ødelegge sin egen rampe opp til launchpad, jump pad, fjell etc (gjelder kun om dette resultere i at motstanderen din ikke tar fall damage. Gjør de det blir dette sett på som sabotasje og kan føre til diskvalifisering)

§2 Walkover, Advarsler, Prikker og Diskvalifisering

Advarsler fører til prikker, 3 prikker og du er diskvalifisert fra turneringen og du får ikke melde deg på neste turnering. Advarslene blir liggende tilknyttet hver enkelt spiller (ikke et lag) og blir værende i 3 turneringer før den forsvinner. Dette betyr at om du har 1 advarsler og spiller 3 turneringer vil du ha 0 advarsler til Turnering 4

§2.1 Oppmøte og Walkover

1. Møter du ikke opp til kamp innen 5 minutter taper du på walkover.
2. Disconnect eller andre problemer se §3

§2.2 Prikkesystem for Små og Større Regelbrudd og Diskvalifisering

1. Man **må** ikke ha 3 prikker for å bli diskvalifisert og administratorer og dommere har alltid siste innspill og vi forbeholder oss retten til å diskvalifisere noen uten advarsel om dette skulle være såpass ekstremt.
2. 3 prikker og du blir diskvalifisert.
3. Hvor mange prikker man får for sabotasje justeres etter grovhets-nivå på regelbrudd og blir tatt case by case av admins og arrangører.

§3 Disconnect iløpet av/før/etter en kamp

1. Disconnecter en spiller etter kampen har startet og det har gått 2 minutter og ingen av lagene har fått en eliminering skal kampen startes på nytt.
2. Om en spiller disconnecter i lobby *eller i bussen* skal kampen startes på nytt
3. Disconnecter en spiller under kampen og det har gått mer enn 2 minutter eller motstanderlaget har fått en eliminering må den andre spilleren fortsette kampen 1v2 med mindre motstanderlaget godtar en remake av den matchen.

§4 Hacking eller annen form for ulovlig sabotasje ved hjelp av software eller internet access.

1. Blir du tatt i å hacke blir du og din partner diskvalifisert umiddelbart. Din partner må stå over neste turnering og du selv blir utestengt i et år fra alle kommende turneringer.

§4.1 DDOS

1. DDOS, forsøk på DDOS eller annen form for å ødelegge for en annen spiller via internet access eller internettleverandør resulteres i direkte diskvalifisering for laget og utestengelse på ubestemt tid.

§5 Sportsånd

1. Vi forventer at spillere har en sportslig oppførsel både på og av slagmarken. Ha en fin tone med hverandre før, under og etter kampen så vi fortsatt har et godt miljø. Banter kan være gøy innimellom, men unngå å trakassere motstanderen i chat, på stream og andre plasser hvor et individ vil føle seg krenket eller sett ned på.
2. Dette gjelder også ingame, om du ser motstanderen gjøre det bedre enn deg så fortsett å spille rent og pent istedenfor å sabotere (referer til paragraf §1 regel #2) motstanderen på en usportslig og ulovlig måte!
3. Bruk av emotes mot motstandere generelt sett feks på de som har blitt knocket eller begynt å spectate er ikke tillatt.
4. Det forventes såklart ikke, men det skader ikke å skrive glhf før kampen og ggwp etter kampen!

§6 Rasisme, homofobi, funksjonshemmede, skjellsord og annen form for uthenging

1. Under ingen omstendigheter skal homofobiske, rasistiske, nedlatende skjellsord eller uthenginger ta sted. Dette vil resultere fra advarsel til utestengelse alt etter hvor drøy/ekstrem hendelsen er. Administrator og Dommere vil ta dette case by case og det er rom for tolkning.
2. Dette gjelder også på stream, videoer, eller andre sammenhenger hvor du som spiller ikke oppfører deg og følger retningslinjene, uavhengig om det er mot en motstander eller andre individer.

§7 Ekstra Utstyr | Mus, Tastatur og Kontroll

§7.1 Turneringen spilles med Mus & Tastatur

1. Last Chance Qualifier spilles med Mus og Tastatur allerede koblet til PCene i kvalifiserings-arenaen. Eget utstyr (utenom headset) kan medbringes f.o.m Kvartfinalene.

§8 Organisasjoner

1. I turneringer (alt som ikke er en liga) er det ingen grense på hvor mange spillere som kan delta fra samme organisasjon ettersom det ikke vil være mulig å samarbeide for å fremskaffe poeng til fremtidige formål.

§8.1 Samarbeid

1. Det er fortsatt ikke lov å prøve på kampfiksing (melde seg på og tape med vilje til andre i spillere) og andre former for urettferdig forsøk på å gjøre det enklere for spillere fra samme organisasjon til å komme seg lengre i turneringen

§9 Generell info om Turneringer organisert av 00Nation og SpillExpo

1. Dersom motstanderen ikke møter opp 15 minutter etter at kampen er generert, og dere ikke får tak i dem på kampsiden eller i spillet, melder dere fra om dette via «kontakt admin»-knappen på kampsiden. Dere vil da vinne på walkover. En kamp regnes som generert når den har fått to motstandere. Tidspunktet for dette blir angitt på kampsiden. Eneste unntaket er første runde, som har et fastsatt starttidspunkt felles for alle.
2. Onlinekamper: Det spilles to matcher og laget med flest kills går videre. Antall kills føres som resultat. Screenshots skal lastes opp under alle kamper som referert øverst under "**Hvordan det utføres:**"
3. Etter resultat blir lagt inn har motstanderen 10 min på å klage eller rapportere feil på stillingen som ble lagt inn. Om ingen bekrefter eller avkrefter, sender vi laget som lagt inn resultat videre. Dersom man klager uten noe dokumentasjon så sender vi laget som har lagt inn seier videre.
4. En advarsel tilsvarer en prikk i prikkesystemet referert til i §2.1
5. Turnering sammen med 00Nation er uten dobbeltutslag, med mindre annet er presisert i turneringen.
6. Administrator og arrangør har alltid siste ordet ved en avgjørelse.

© 00Nation

<http://00nation.com/>

Dokument opprettet:

25. Oktober 2021

PS: Vi forbeholder oss retten til å endre reglene om vi må, metaen endres, spillet oppdateres eller vi ser det er nødvendig!

[00Nation Invitational Playoffs - Ruleset](#)